TP5 : **Manipulation des Matrices de Chaînes de Caractères**

**Exercice 1 : Afficher une matrice de chaînes**  
Crée une matrice 2x2 contenant des prénoms (par exemple "Alice", "Bob", etc.) et affiche-la dans la console.

### Exercice 2 : Modifier un élément Crée une matrice 3x3 avec des jours de la semaine. Modifie l'élément au centre pour y mettre "Dimanche" et affiche toute la matrice.

### Exercice 3 : Recherche d’un élément Crée une matrice 2x3 contenant des couleurs. Demande à l’utilisateur d’entrer une couleur et vérifie si elle est présente dans la matrice.

### Exercice 4 : Transposer une matrice Crée une matrice 2x3 contenant des villes. Affiche sa transposée (matrice 3x2).

### Exercice 5 : Concatenation des chaînes Crée une matrice 2x2 contenant des noms et une autre matrice 2x2 contenant des prénoms. Affiche une nouvelle matrice 2x2 avec les noms complets (concaténation).

### Exercice 6 : Inverser une ligne Crée une matrice 3x3 avec des animaux. Inverse les éléments de la deuxième ligne et affiche la matrice.